პროგრამირების დავალება 1

ენიგმა

დაწერეთ მარტივი პროგრამა სახელად „ენიგმა“, რომელიც მომხმარებელს გამუდმებით სთხოვს შემოიტანოს წერილი. ენიგმას უნდა ჰქონდეს **მინიმუმ ორი ფუნქცია:** კოდირება და დეკოდირება. კოდირების და შესაბამისად დეკოდირების ალგორითმი შეგიძლიათ მოიფიქროთ თქვენით (მაგ: ყოველი სიმბოლოს კოდი გავზარდოთ 2-ით ციკლურად :)  a -> c,  z -> b). ასოებისაგან განსხვავებული სიმბოლოები უნდა დარჩეს უცვლელად. არის ერთი შეზღუდვა, არ შეგიძლიათ გამოიყენოთ სახელიანი ცვლადები ( named variables) გარდა პოინტერებისა, უნდა იხმაროთ მხოლოდ ანონიმური ცვლადები ( დინამიური ცვლადები, პოინტერები)   
ყურადღება მიაქციეთ შემდეგ კომპონენტებს:  
  
**შეცდომებთან გამკლავება  
ლუპი  
პოინტერები  
ეფექტური კოდი  
დოკუმენტაცია**

**ტესტის მაგალითი**

